

## سرفصل

- ۲ ..... سرفصل
- ۳ ..... مقدمه :
- ۶ ..... پنجره های مختلف در SimMechanics
- ۱۱ ..... معرفی اجزا ساختمان SimMechanics
- ۱۵ ..... مرحله اول :
- ۱۶ ..... مرحله دوم اضافه کردن تکیه گاه و لینک (بازو) :
- ۱۷ ..... مرحله سوم انتخاب مفصل و اتصال بلوکها :
- ۱۷ ..... مرحله چهارم وارد کردن مشخصات و جزئیات مسئله :
- ۱۷ ..... - بیان موقعیت تکیه گاه (Ground Position) :
- ۲۰ ..... - مشخصات مربوط به مفصل :
- ۲۱ ..... - اتصال بلوکها :

# شبیه سازی سیستم‌های مکانیکی با simulink مطلب

## مقدمه :

به محیط SimMechanics مطلب خوش آمدید ، درابتدا این نوید را به شما میدهم که با فرآگیری مطلب توانائی برنامه نویسی و امکان شبیه سازی سیستم‌های مختلف بصورت جهشی افزایش خواهد یافت ، یکی از مزایای عمدۀ مطلب که باعث گردیده این نرم افزار آهسته جایگزین دیگر زبانهای برنامه نویسی برای رشته های فنی و مهندسی گردد همین امکانات شبیه سازی قدرتمند و بسیارآسان آنست ، با تسطیع بر ابزار آلات آن شما توانائی آنرا خواهید داشت که در کمترین زمان ممکن ، شبیه سازی های پرباری را خلق کنید و در ضمن این محیط مجهز به دوربینی است که میتوانید از مکانیزم شبیه سازی خود فیلم ویدئوئی تهییه کرده و در هر کامپیوتری بدون نیاز به نصب matlab با اشغال کمترین حافظه کامپیوتر و با صدایگذاریهای مختلف بر روی آن به نمایش بگذارید . البته Simulink دارای شاخه های متعددی از علوم را در خود قرار داده که ما این فصل را به Simmechanics اختصاص داده ایم و در ادامه در مورد قسمتهای دیگر این ابزار قدرتمند صحبت خواهیم کرد .

حال این سوال در ذهن شما پدیدار گشته که چگونه وارد محیط Simulink گردیم ، برای این کار سه روش

مختلف وجود دارد :

>>

۱- تایپ عبارت زیر در پنجره command :



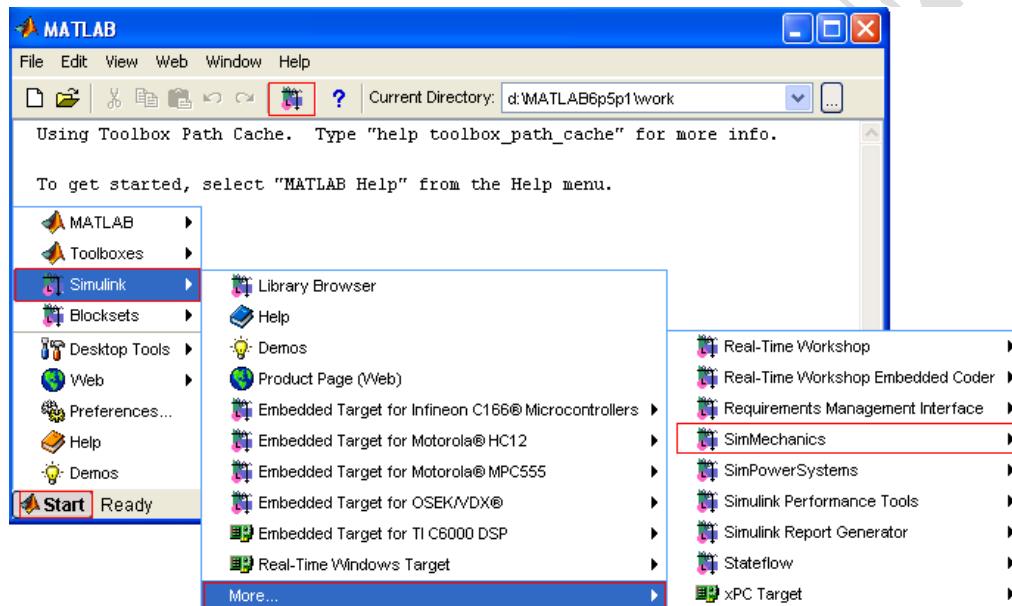
simulink

در نوار ابزار استاندارد پنجره مطلب .

۲- کلیک بر روی آیکن



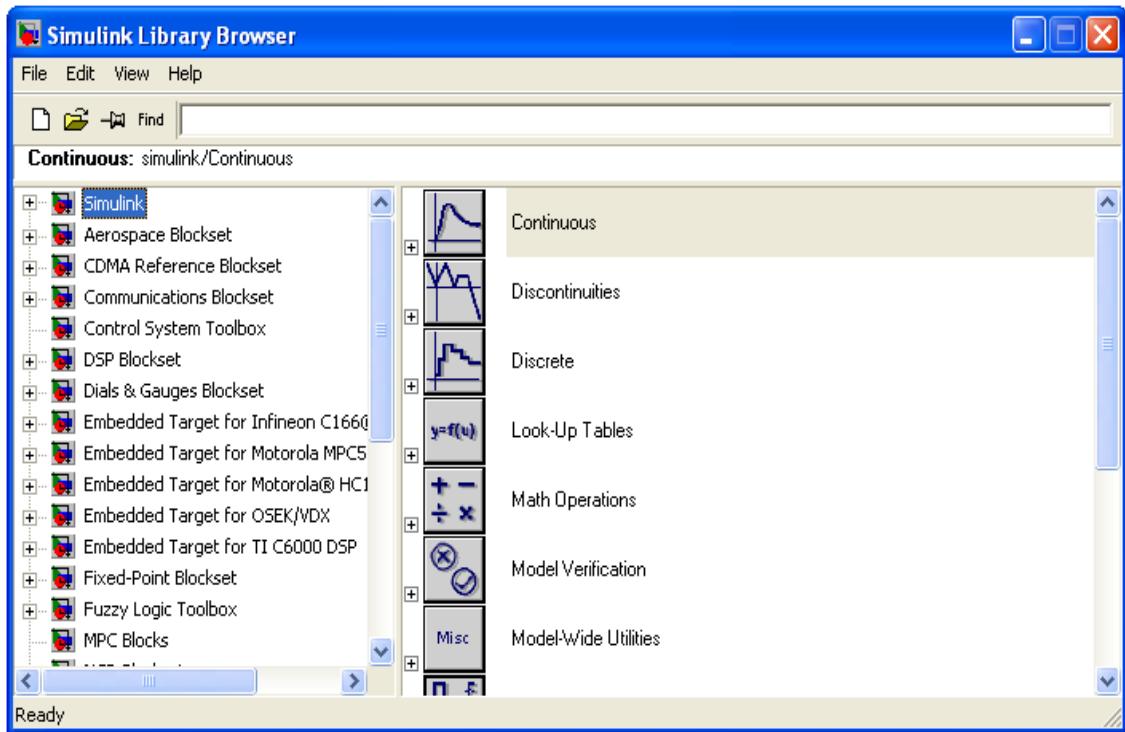
۳- دنباله شاخه زیر در محیط مطلب :



اگر فقط بر روی simulink کلیک کنید پنجره ای در مقابل شما ظاهر خواهد شد که شامل کلیه ابزار آلات

آن میباشد :

iran-matlab



حال میخواهیم از میان این همه ابزار و امکانات وارد قسمت شبیه سازی سیستمهای مکانیکی گردیم ، در محیط start کلیک کنیدویا از شاخه SimMechanics بر روی آیکن Block Labrary کلیک کنیدویا در عبارت SimMechanics command رفته و بر روی آیکن mechlib کلیک کنیدویا در فشار دهید ، پنجره زیر در مقابل شما ظاهر خواهد شد :

