

فهرست کامل فیلم فارسی

آموزش جامع



ایران متلب

[برای سفارش این محصول کلیک کنید](#)

ایران متلب
iran-matlab.ir 

فصل اول : آشنایی با 3Ds Max بخش اول

آشنایی با منوی File
آشنایی با منوی Edit و Group
آشنایی با مدل سازی (۱)
آشنایی با مدل رنگ
آشنایی با مدل سازی (۲)
آشنایی با نوار ابزار
ساخت اشیاء معماری
ساخت و ایجاد سیستم ها
سیستم Sun light ، Ring Array و Date Light

فصل دوم : آشنایی با 3Ds Max بخش دوم

آشنایی با Mesh
آشنایی با Editable Mesh (بخش اول)
آشنایی با Editable Mesh (بخش دوم)
آشنایی با تغییر دهنده ها (۱)
آشنایی با تغییر دهنده ها (۲)

فصل سوم: کار با اجسام
آشنایی با پانل Hierarchy
آشنایی با پانل Display و Motion
آشنایی با پانل utilities
آشنایی با Viewport
کار با Viewport ها
تغییرات نمادها در داخل یک Viewport
روش های انتخاب موضوعات
استفاده از کادر شناور نمایش
آشنایی با لایه ها
انتخاب و جابجایی موضوعات

فصل چهارم: ارتباط 3ds MAX و اتوکد
وارد کردن فایل اتوکد به 3Ds Max
آشنایی با AutoCAD Import Option
وارد سازی طرح اتوکد به روش File Link Manager

فصل پنجم: اصول مدلسازی

آشنایی با اشکال

و منحنی ها Interpolation آشنایی با لیست

برای ویرایش اشکال دو بعدی Editable Spline استفاده از

Editable Spline از اصلاحگر Selection بررسی لیست

آشنایی با متن

اشکال دو بعدی و توسعه یافته

فصل ششم: تغییر دهنده ها و موضوعات ترکیبی

Bevel, Extrude تغییر دهنده

Sweep, Cap Holes تغییر دهنده

آشنایی با پارامترهای تغییر دهنده Sweep

Turbo Smooth, Optimize تغییر دهنده

STL check, Lathe, Displace تغییر دهنده

آشنایی با Scatter

آشنایی با پارامترهای Scatter

آشنایی با Terrain

آشنایی با Loft

آشنایی با پارامترهای Loft

فصل هفتم: مدلسازی درب و پنجره

آشنایی با انواع درب

ایجاد درب و اختصاص ماده به آن

متحرک سازی باز شدن درب و پارامترهای درب

درب Sliding و درب Bi fold

پنجره Projected, Pivoted, Casement

پنجره Awning, Sliding, Fixed

اختصاص ماده به پنجره

فصل هشتم: مدلسازی پله، دیوار، گیاه و نرده

آشنایی با پله حلزونی

آشنایی با پله L شکل، U شکل و پلکان راست

ایجاد دیوار

ایجاد گیاه و درخت

ایجاد نرده و حصار

فصل نهم: اصول مواد و نقوش
استفاده از مواد
نسبت دادن ماده به شی
ایجاد یک ماده ساده
ایجاد یک ماده نقش دار
ایجاد ماده سه بعدی
حذف کردن مواد و نقش ها
آشنایی با کتابخانه مواد
کرکره Shader Basic Parameter
کرکره Super Sampling, Extended Parameter
کرکره Maps
نقش Gradient, Bitmap
نقش Smoke, Noise
نقش Fall off, Waves
آشنایی با مواد معماری

فصل دهم: نور پردازی
انواع نور
ایجاد نور
آشنایی با پارامترهای نور
استفاده از سایه
شبیه سازی سایه ها
آشنایی با شدت رنگ و رقیق شدگی نور
Shadow Parameters, Advanced Effectها کرکه
Directional, Spotlightهای نورهای کرکه

فصل یازدهم: دوربین ها
آشنایی با ایجاد دوربین ها
استفاده از دوربین
آشنایی با دید دوربین
متحرک سازی دوربین ها
متحرک سازی نور

فصل دوازدهم: آشنایی با رندر
آشنایی با کادر Render Setup
رندر یک تصویر
رندر یک انیمیشن
قرار دادن تصویر برای پس زمینه
افزایش سرعت رندر

[برای سفارش این محصول کلیک کنید](#)

ایران متلب
iran-matlab.ir

